

## 학과장점



디자인실무 중심  
실습 프로젝트와  
체계적 교육



창의역량 강화를  
위한 전공동아리  
활성화 지원 및  
공모전 참여 지도



첨단실감콘텐츠  
교육 실습을 위한  
최신 기자재 보유



융복합 교육  
커리큘럼으로  
다양한  
디자인분야 체험



국내·외 다양한  
실무와 경력을  
갖춘 교수진

## 교과과정

- 1학년 평면조형, 디자인콘셉트, 기초그래픽디자인, 입체조형, 디지털그래픽디자인, 디자인원리와권리 등
- 2학년 디지털아트그래픽, 사진디자인, 일러스트레이션, 영상애니메이션디자인, 타이포그래피, UI/UX디자인, 모션그래픽디자인, 서비스디자인, 디자인트렌드 등
- 3학년 시각콘텐츠디자인, 커머셜포토, 광고디자인, 패키지디자인, 브랜드디자인, 마케팅 커뮤니케이션디자인, 인터랙션디자인, 웹어플리케이션디자인, 영상미디어디자인 등
- 4학년 시각정보디자인, 디지털아트디자인워크숍, 브랜드아이덴티티디자인, 영상이미지디자인, 패키지디자인세미나, 서비스마케팅디자인

## 전공세부영역

### 시각콘텐츠 디자인

디지털그래픽, 일러스트레이션, 사진, 색채, 조형에 대한 정보를 시각적으로 구성하는 광고, 브랜딩, 편집, 패키지디자인 등 다양한 매체에 적합한 이론을 정립하고 창의적인 표현력을 개발할 수 있는 커리큘럼을 구성하고 있다.

### 미디어융합 디자인

현대산업이 디지털 테크놀로지의 발달로 인해 문화산업 영역이 발전함에 따라 새로운 변화에 능동적으로 대처하기 위해 창의력과 다양한 학제적 분야를 연구한다. 사용자경험을 기반으로 UI/UX디자인, 영상디자인, 서비스디자인, 웹어플리케이션디자인 등의 전문성을 향상시킨다.

## 졸업 후 진로 및 진출 현황

### 교육

교수 및 대학강사, 중등학교 미술 및 디자인분야교사, 예술강사

### 편집/출판디자인

인쇄출판사, 광고대행사, CI/BI디자인, 패키지디자인, 캐릭터디자인 등

### 그래픽디자인

일러스트레이터, 게임그래픽, 이펙트디자이너, 2D/3D그래픽디자이너 등

### 디지털디자인

웹디자인, 모바일디자인, 웹에이전시, 모바일콘텐츠제작사 등

### 미디어디자인

CF프로덕션, 기업홍보실, 광고 및 뮤직비디오감독, 모션그래픽 등

### 서비스융합디자인

공공디자인, UI/UX, 웹/모바일 서비스디자인, 의료서비스디자인, 문화기관 서비스 디자인 등



### 이런 자질이 필요해!

- 디자인그래픽 표현능력 및 디지털방식의 디자인 능력
- 창의적 문제해결 및 실무능력
- 창의적 사고 및 진취적 사고