

학과장점



4차 산업혁명
핵심 기술 관련
학습 및 연구



최신 사양 및
최첨단 실험실습
기자재 보유



이론과 현장실습
교육을 통한
기업에서
지향하는 인재
발굴



산업체 연계
교육과정 운영



동아리 운영 및
실험실 전공 관련
공모전에 다수
참여 수상 실적

교과과정

- 1학년 수학, 생활영어1, C언어프로그래밍 및 실습
- 2학년 인공지능개론, 컴퓨터프로그래밍, 데이터구조 및 실습, 디지털회로설계 및 실습, 게임프로그래밍 및 실습, 컴퓨터네트워크, 공업수학, 이산수학, 파이썬프로그래밍
- 3학년 컴퓨터구조, 빅데이터분석 및 실습, 알고리즘, 데이터베이스, 임베디드하드웨어개론, 운영체제, 컴퓨터그래픽스, 소프트웨어공학, 임베디드프로그래밍, 자바프로그래밍
- 4학년 운영체제설계및실습, 캡스톤디자인, 사물인터넷, 영상처리, 멀티미디어시스템, 기계학습, 컴퓨터보안, 모바일프로그래밍응용및실습, R데이터분석입문

전공세부영역

컴퓨터그래픽스

게임 및 디스플레이, 멀티미디어 분야의 활용에 대한 영상처리 및 그래픽을 연구

임베디드시스템

인공지능 기반의 임베디드SW 및 시스템 분야 연구(사물인터넷)

AI 및 소프트컴퓨팅

AI 및 지능정보시스템, 소프트컴퓨팅, 기계학습, 퍼지, 신경망 기술 연구

실시간컴퓨터통신

데이터 처리 시스템 및 실시간 통신에 대한 연구

졸업 후 진로 및 진출 현황

공기업

한전KDN, 한국인터넷진흥원, 한국농어촌공사, 우정사업정보센터

기술직/연구직 공무원

전산직 공무원, 국가직 및 지방직(관공서, 국공립 대학교)

기업체

삼성SDS, LG CNS, 한화 S&C, NAVER, DAUM, KAKAO, 롯데정보통신, 쌍용정보통신, 포스코ICT, SK C&C, Ahn Lab 등

게임분야

NC SOFT, 네오위즈, NEXON, 더블유게임즈, 스마일게이트, 위메이드, NETMARBLE, SundayToz 등



이런 자질이 필요해!

- 수학, 기초과학, 공학의 지식과 정보기술을 응용할 수 있는 학생
- 팀을 이루어 일하는 능력이 있고 창의적인 사고력이 풍부한 학생
- 능동적이고 긍정적인 사고로 자기주도적 학습역량이 있는 학생